**ASE Power - Skill Training - Daily Exam-Java Day3**

1. **下面关于接口的描述正确的是（） 分值：12**
2. 子接口不可以多重继承父接口。
3. 接口中可以声明private或者protected的成员变量。
4. 接口中所有非默认的方法都必须是抽象方法。
5. 接口中可以定义构造方法。
6. **关于类实现接口，下面描述正确的是（）<多选> 分值：12**
7. 一个类不可以既继承一个父类，又实现一个接口。
8. 一个类要实现一个接口，必须实现该接口里的所有强制方法。否则此类必须声明为抽象类。
9. 当一个类实现多个接口时，只需要实现其中任意一个接口里的所有强制方法即可以被实例化。
10. 如果一个类实现了一个接口，那么这个类的实例可以赋值给这个接口类型的变量。
11. **关于枚举和注解的描述，正确的是（）。<多选> 分值：12**

A. 枚举可以有public的构造发法，可以被实例化。

B. 枚举类型的实例可以象引用静态方法或者成员变量的方式，被引用。

C. 枚举类型可以添加自定义的构造方法乃至其他成员方法。

D. 注解不能改变程序的语义，只是提供编译或者运行时可选的元信息。

1. **下面哪个是所有异常类的父类（）。<单选> 分值：6**
2. Throwable
3. Error
4. Exception
5. AWTError
6. **下列哪种异常是检查型异常， 需要在编写程序时声明（）。<单选> 分值：6**
7. NullPointerException
8. ClassCastException
9. FileNotFoundException
10. IndexOutOfBoundsException
11. **关于异常， 下列说法正确的是（）。<单选> 分值：6**
12. 异常是一种对象
13. 一旦程序运行， 异常将被创建
14. 为了保证程序运行速度， 要尽量避免异常控制
15. 以上说法都不对
16. **在异常处理中， 如释放资源， 关闭文件, 关闭数据库等由（）完成。<单选> 分值：6**
17. try子句
18. catch子句
19. finally子句
20. throw子句

**ASE Power - Skill Training - Daily Exam-Java Day3**

**主观题**

1. **接口编程题 分值：40**

设计一个接口Shape，包括2个抽象方法getPerimeter()和getArea()，分别是计算形状的周长和面积。设计实现该接口的具体类Rectangle、Triangle和Circle，分别表示矩形、三角形和圆，在三个子类中建立各自的构造方法并重写getPerimeter()和getArea()。在main()中声明Shape变量s,利用s输出某矩形、三角形和圆的周长和面积。